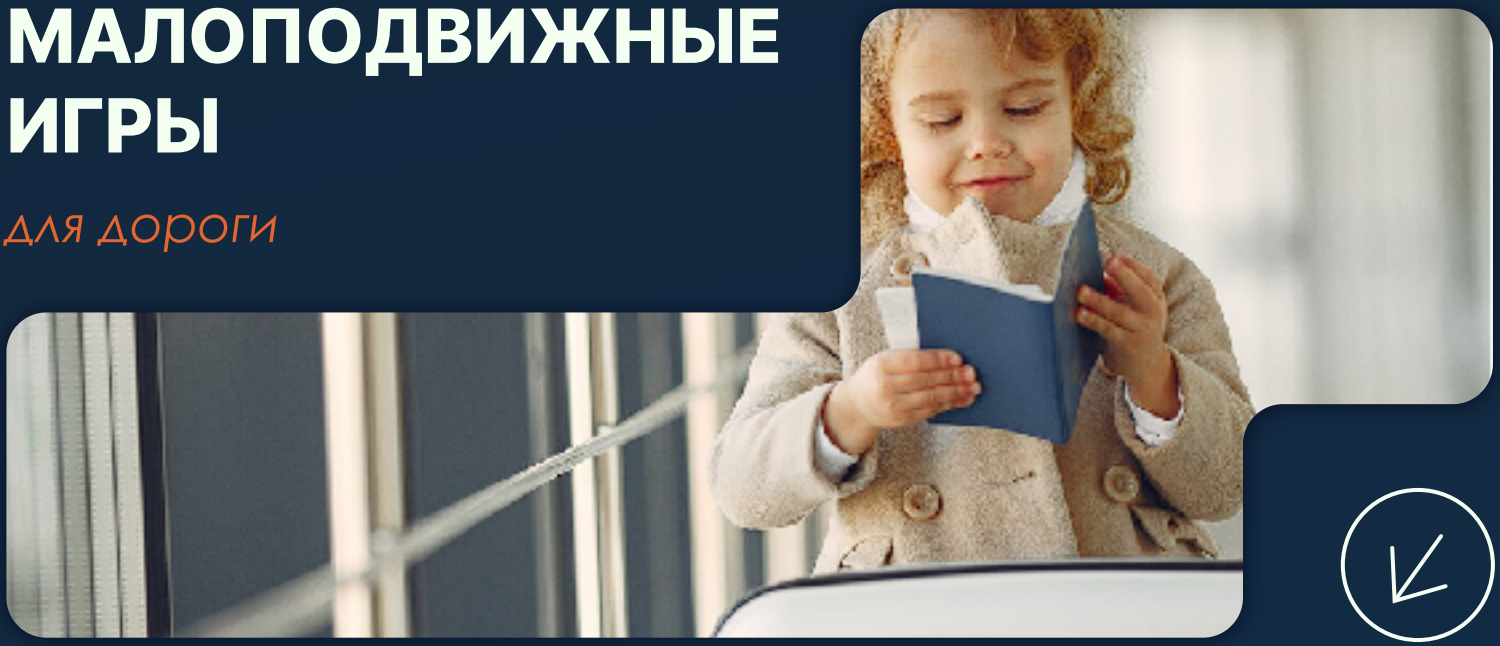
45 ИГР на английском

My English Baby

чтобы дорога
пролетела незаметно

МАЛОПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ

для дороги



1. I see (Я вижу) - I spy
2. 20 Questions (20 вопросов)
3. Categories (Категории)
4. Story Chain (Цепочка историй)
5. Word Snake (Словесная змея)
6. Describe and Guess (Опиши и угадай)
7. Yes/No Game (Да/Нет)
8. Rhyming Words (Рифма)
9. Compare It! (Сравни предметы)
10. Odd One Out (Лишнее слово)
11. Alphabet Story (Истории по алфавиту)
12. Word Ladder (Лестница слов)
13. Whisper Train (Шёпотом по кругу)
14. Cloud Creatures (для самолёта)
15. Alphabet Hunt (Алфавит снова)
16. Mystery Sound (Таинственный звук)
17. I'm Thinking of an Animal (Я загадываю животное)
18. The Snowball (Снежный ком)
19. Scribble & Swap (Нарисуй и поделись)
20. Monster Menu (Меню для монстра)
21. Secret Map (Секретная карта)
22. Emotion Faces Lab (Лаборатория эмоций)
23. Alphabet Creatures (Алфавитные существа)
24. Backpack Bingo
25. Daily Comic (Комикс дня)
26. Word Puzzle (Кроссворд / анаграммы / шифровки)
27. Travel Quiz (Викторина о поездке)
28. Chain Drawing + Sentence (Цепочка рисунков и предложений)
29. Anagrams (Анаграммы)
30. Rhyming (Рифмы)

MY ENGLISH BABY

I see (Я вижу) - I spy

Игра на внимательность,
помогает выучить новые слова
и тренировать структуру “I see...”

ПРАВИЛА:

Один игрок говорит: *"I see (spy) with my little eye something that is [цвет / форма / первая буква]"*.

Другой должен угадать, что это. Можно играть с окружающими предметами или иллюстрациями.

ПРИМЕРЫ ФРАЗ:

- I see(spy) with my little eye something that is green.
- Is it the tree? Is it a tree?
- Yes, it is! / No, it isn’t.
- Your turn!
- What do you spy?

1

20 Questions (20 вопросов)

Один игрок загадывает объект,
другой должен угадать, задавая
только закрытые вопросы (Yes/No)

ПРАВИЛА:

Один загадывает предмет (можно заранее ограничить категорию: еда, животные, транспорт и т.п.).

Другой задаёт до 20 вопросов, на которые можно ответить"yes" или "no".

Если угадывает — побеждает.

ПРИМЕРЫ ФРАЗ:

- Is it big?
- Can it fly?
- Is it an animal?
- Do we eat it?
- Is it a car?
- Yes, it is!

2

Categories (Категории)

Простая игра для тренировки словарного запаса

ПРАВИЛА:

Выбирается категория: animals, food, clothes, colors и т.д.

Игроки по очереди называют слова из этой категории.

Кто не может вспомнить — выбывает, или начинается новый раунд. Можно играть в формате "назови 5 слов за 10 секунд".

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- Let's name fruits! Ready?
- Banana – your turn!
- Strawberry, orange, apple...
- I can't think of any more!
- New category! Let's do animals!

3

Story Chain (Цепочка историй)

Отличная игра для фантазии и связной речи

ПРАВИЛА:

Один начинает рассказ с одного предложения.

Каждый следующий игрок добавляет по одному предложению, продолжая историю.

Получается весёлый, часто абсурдный рассказ.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- Once upon a time, there was a giant cat.
- He lived on the moon.
- One day, he met a flying fish...
- And then... your turn!
- What happens next?

4

Word Snake (Словесная змея)

Игроки называют слова так, чтобы каждое новое начиналось на последнюю букву предыдущего. Развивает словарный запас и внимание к буквам

ПРАВИЛА:

Один игрок называет слово (например, dog).

Следующий должен назвать слово, которое начинается на последнюю букву предыдущего (g → goat).

Игра продолжается, пока кто-то не сможет продолжить.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- Dog → Goat → Tiger → Robot...
- Oops! I don't know a word with T.
- Let's start again!

5

Describe and Guess (Опиши и угадай)

Один игрок описывает предмет, не называя его, а другой должен угадать. Отлично развивает речь и понимание

ПРАВИЛА:

Игрок думает о каком-то предмете (животном, еде, игрушке и т.п.).

Он описывает его: цвет, размер, функции.

Остальные пытаются угадать.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- It's small and yellow. You can eat it. It grows on a tree.
- Is it a banana?
- Yes! You're right!
- It has four legs and says "woof"...

6

Yes/No Game (Да/Нет)

Классическая игра, в которой нельзя произносить «Да» или «Нет». Выстраивает и развивающий реакцию и внимание к словам.

ПРАВИЛА:

Один задаёт вопросы, стараясь вывести собеседника на "да" или "нет".

Тот, кому задают вопросы, должен отвечать без этих слов, например, "I do", "I think so", "Not really".

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- Do you like chocolate?
- I do!
- Are you a boy?
- Maybe!
- Oops! You said "yes"! You lose!

7

Rhyming Words (Рифмы)

Игра на подбор рифмующихся слов. Можно делать соревновательную или по цепочке.

ПРАВИЛА:

Один называет слово (cat), следующий должен придумать рифму (hat, bat, rat...).

Можно засекать время, вводить новые слова или составлять рифмованные строки.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- Let's find rhymes for "dog"
- Frog, log, fog...
- Good job!
- Your turn – give me a word!

6

Compare It! (Сравни предметы)

Игра развивает опыт сравнения, учит замечать детали и навыки сравнения (большой/маленький, длинный/короткий, легкий/тяжелый и т.д.).

ПРАВИЛА:

Берите два предмета (или воображаемых) и сравнивайте.

Можно использовать реальные предметы в комнате (игрушки и книги), можно выжидательный (слон и мурашка).

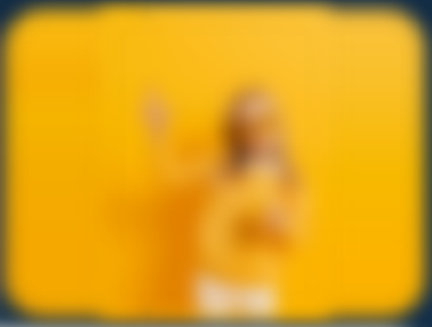
АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- Which one is bigger — an elephant or a cat?
- The elephant is bigger!
- What's heavier — your backpack or my backpack?
- Yours is heavier!
- Which one is faster — a car or a bike?

9

Odd One Out (Лишнее слово)

Игра на развитие логики. Ребёнок должен определить, какое из слов не подходит к остальным.



ПРАВИЛА:

Называйте 3-4 слова, одно из которых "не в теме".

Ребёнок должен найти лишнее и объяснить, почему.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- Which word doesn't belong? Which word is the odd one?
- Why?
- That's right! A table is not a fruit.
- Let's try another one!

ПРИМЕРЫ

- Dog, cat, banana → Banana — это не животное!
- Apple, orange, table → Table — это не фрукт!

10

Alphabet Story (История по алфавиту)

Весёлая и абсурдная игра, в которой каждое слово в предложении начинается с определённой буквы.

ПРАВИЛА

Можно рассказывать предложения, где каждое слово начинается на одну букву.

Или использовать последовательно буквы алфавита для начала каждого следующего слова.

Или просто по очереди называть слова, начинающиеся на определённую букву.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- Let's make an A sentence!
- Wow, all words start with 'B'!
- Now it's your turn – letter 'D'

ПРИМЕРЫ

- Amazing alligators always ask apples.
- Big bears bake big bread.
- A boy called Ben bought a big blue balloon.

11

Word Ladder (Лестница слов)

Каждое новое слово отличается от предыдущего всего одной буквой. Отлично тренирует внимание, правописание и словарный запас.

ПРАВИЛА

Начинайте с короткого слова (например, cat).

Меняйте по одной букве, чтобы получалось новое слово: cat → hat → hot → hog.

Можно записывать на бумаге или играть устно.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- Let's build a word ladder!
- Start with "cat"... what next?
- Cat → rat → rot → rug!
- Can you think of another one?

12

Whisper Train (Шёпотом по кругу)

Такая игра для тренировки аудирования. Один игрок шепчет предложение, шепчет его следующему. Последний сообщает — сравнивают, насколько оно изменилось.

ПРИМЕРЫ

Первый игрок шепчет фразу (например, "The cat sleeps on the train").

Фраза передаётся по цепочке (или туда-обратно).

Последний сообщает, что услышал. Сравниваем с оригиналом.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- Listen carefully...
- Now whisper to me!
- What did you hear?
- Oops! That's different!
- Let's try again!

13

Cloud Creatures (Для самолёта)

Смотрим в окно на облака (или рисуем облака), и каждый придумывает, на что похожи облака. Добавляем фразу или историю.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- It looks like a dinosaur!
- I think it's a sleepy elephant.
- Once upon a time, this cloud...

14

Alphabet Hunt

Алфавит-охота

ПРАВИЛА:

Игроки в поиске по алфавиту.

Называем букву, видим предмет на ней.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- Let's find something that starts with B!
- B is for bus/book/butter!
- Can you see anything that starts with...

15

Mystery Sound

Таинственный звук

ПРАВИЛА:

Один игрок издаёт звук, другие угадывают, что это.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- What's that sound?
- Is it a cat? A train?
- Yes, you're right!

16

I'm Thinking of an Animal

Я загадываю животное

ПРАВИЛА:

Ведущий загадывает животное и даёт подсказки.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- I'm thinking of an animal...
- It lives in the jungle.
- Its big and gray.
- Is it an elephant?

17

The Snowball (Снежный ком)

Игра помогает запоминать слова, а точнее, вспоминать когда-то услышанные. Выбирают одну букву алфавита, а затем участники по очереди придумывают слова, начинающиеся с этой буквы. Но только нужно называть все цепочку слов с самого начала.

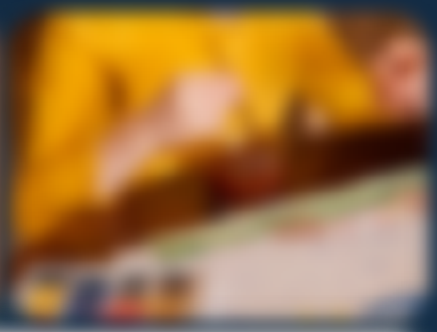
ПРИМЕРЫ:

- Первый участник: Rose.
- Второй участник: Rose, Rabbit.
- Третий участник: Rose, Rabbit, Ring.

12

Scribble & Swap (Нарисуй и передай)

Бумажная игра на ассоциации и речь. Каждый игрок рисует загадочный предмет (или абстракцию), а другой должен угадать и описать это по-английски.



ПРИМЕРЫ:

Каждый рисует что-то напоминающее (карандаш, самолет, смешную судорогу).

Меняются листами.

Второй игрок должен предугадать, что это, и сказать по-английски, что он видит.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- What do you see here?
- It looks like a monster!
- Can you make up a story about it?
- Draw your own version!

ПРИМЕРЫ:

- Рисунок похож на змею? → "This is a snake in the jungle!"
- Круги в линии? → "It's a robot with three eyes!"

13

Monster Menu (Меню для монстра)

Ребёнок придумывает за рисункой монстра, а потом составляет для него меню — и всё это обсуждается на английском.

ПРЕДМЕТЫ:

Нарисуйте смешного монстра (можно вместе).

Задайте вопросы на английском: What does your monster like to eat?

Ребёнок рисует 3–5 «блюд» (воображаемых или настоящих).

Обсуждаем: Is it yummy? Sweet? Is it spicy? Is it big?

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- What's your monster's name?
- What does he eat for breakfast?
- Draw something yummy for him!
- Is it hot or cold? Sweet or salty?

ЧТО НУЖНО: Бумага, карандаши/фломастеры.

20

Secret Map (Секретная карта)

Ребёнок создаёт карту сокровищ, или пространства, по ходу рассказывает — отвечает на английском.

ПРЕДМЕТЫ:

Нарисуйте карту: замок, лес, дом, мост, кусты, и т.д.

По ходу — задания: Draw a tree. Now say: "A big green tree!"

Добавляем персонажей: Who lives here? What color is the dragon?

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- Where is the river?
- Let's draw a mountain here.
- Oh no! A monster cave! What's inside?
- Can you say 3 things on your map?

ЧТО НУЖНО: Бумага, карандаши/ручки

21

Emotion Faces Lab

(Лаборатория эмоций)

Игра на развитие эмоционального интеллекта и словаря. Рисуем лица и говорим о чувствах.

ПРЕДМЕТЫ:

Нарисуйте 4–5 лиц с разными эмоциями.

Назовите каждую: happy, sad, angry, surprised, sleepy.

Обсуждаем: Why is he sad? What makes you happy?

Можно сделать «живых лиц» — оторвать эмоции по частям.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- This is a happy face!
- Why is he angry?
- Draw a surprised monster!
- What makes you feel excited?

ЧТО НУЖНО:

Бумага, фломастеры

2.2

Alphabet Creatures

(Алфавитные существа)

На каждую букву алфавита рисуем существо и даём ему имя и характер.

ПРЕДМЕТЫ:

Выбираем букву (A, B, C…)

Придумываем существо: A for Angry Ant, B for Big Blue Bear

Рисуем и описываем: What does it eat? Where does it live?

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- Let's draw a creature that starts with "M"!
- What is its name? What does it do?
- Is it friendly or scary?
- Tell me 3 facts about your creature!

ЧТО НУЖНО: Бумага, карандаши, воображение.

2.3

Backpack Bingo (Бинго в рюкзаке)

Рисуем 3×3 квадрата на бумаге — в каждую клетку записываем/рисуем предметы, которые могут встретиться в дороге (книга, игрушка, машина, еда, вид, облако, кто-то).

Кто первый набрал 9 подряд — кричит "Bingo!"

24

Daily Comic (Комикс-дня)

Нарисовать 3–4 кадра комикса о сегодняшнем дне, отпуске, поездке и подписать их. Можно использовать шаблоны.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- "What happened first? What did you see? Draw and write!"
- "I went to the zoo. I saw a giraffe!"

25

Word Puzzle

Фразеологизмы / многозначные / омофоны

Придумать слова, спрятать их в сетку наугад/между, или перепутать буквы. Ребёнок должен отгадать.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- "Unscramble the word: DOG + DOG"
- Find the word in the puzzle!"

26

Travel Quiz (Викторина о поездке)

Написать вопросы о поездке или городе, в которые вы переехали.
"What's the capital of the country we're in?"
"What animal did we see today at the zoo?"

Подходит для семейной викторины.

27

Chain Drawing + Sentence

Цепочка рисунков и предложений

ПРАВИЛА:

Один рисует и пишет предложение, другой продолжает.

Получается история

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- First, the cat goes to school.
- Then it meets a dragon!
- What happens next?

24

Anagrams (Анаграммы)

Головоломки с угадыванием и поиском слов. Смешать в том, чтобы из одного английского слова составить другие.

ВОТ ТАК:

Chicken — rice — fire, elephant — pale — peel Просто выбирайте любое английское слово: чем больше буквы, тем лучше.

Игры в анаграммы можно сделать сложнее, если сначала попросить ребенка угадать прямое слово. Например, попросить something where you can put the money. Правильный ответ: во что тс, где ты можешь хранить деньги. Ответ — wallet.

29

10

ПОДВИЖНЫЕ И АКТИВНЫЕ ИГРЫ

для прогулки

ПОДВИЖНЫЕ И АКТИВНЫЕ ИГРЫ

для прогулки

31 Simon Says (Саймон говорит)
32 Action Walk (Прогулка с изменением)
33 Touch Game (Прикоснись к...)
34 Color Detective (Цветной детектив)
35 Shape Hunt (Охота на формы)
36 Nature Scavenger Hunt (Природный квест)
37 Walk & Count (Прогулка-считалка)
38 Sound Detective (Звуковой детектив)
39 Mirror Me (Зеркало)
40 Confusion (Путаница)
41 The Opposites (Противоположности)
42 Traffic light - (Светофор)
43 Shapes (Фигуры)
44 Pick up 5 flowers (Собери 5 цветов)
45 Questions ball (Мяч с вопросами)
46 Edible/Inedible (Съедобное/несъедобное)

Simon Says (Саймон говорит)

ПРАВИЛА:

Ведущий даёт команды, участники должны выполнять только те команды, перед которыми произнесена вступительная фраза «Simon says».

Если участник выполняет команду, произнесенную без этих слов, он выбывает из игры.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- Simon says: jump!
- Simon says: touch your nose!
- Touch your head! (Стоп, но Саймон!)

ВОТ СПИСОК ИЗ 10 ПРИМЕРНЫХ КОМАНД, КОТОРЫЕ МОЖЕТ ДАВАТЬ САЙМОН:

1. Shake your body!
2. Show off the muscles in your arms!
3. Spin around!
4. Hop like a frog!
5. Hop 10 times on your left foot!
6. Pretend to shoot a basketball 10 times!
7. Pretend to milk a cow!
8. **Pretend to ride a horse!**
9. Touch your toes 10 times!
10. Hands up!

J1

Action Walk (Прогулка с заданиями)

ПРАВИЛА:

Во время прогулки дайте задания «Walk like a robot», «Hop 5 times» и т.д.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ

- Walk like a penguin!
- Jump three times!
- Spin and stop!

J2

Touch Game (Прикоснись к...)

ПРАВИЛА:

Быстро найти и прикоснуться к предмету определённого цвета/формы.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- Touch something red!
- Find a circle!
- Can you touch a tree?

11

Color Detective (Цветной детектив)

ПРАВИЛА:

Один называет цвет, остальные ищут предметы этого цвета.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- I see something green!
- Can you find something blue?

14

Shape Hunt (Охота за формами)

ПРАВИЛА:

Найти круги, треугольники, квадраты в окружающем мире.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- Look! That window is a square!
- Can you spot a triangle?

15

Nature Scavenger Hunt
(Природный квест)

ПРЕДМЕТЫ:

Составьте список природных объектов, которые нужно найти: лист, ягоды, перо, камень.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- Let's find a feather!
- Can you see a brown leaf?

16

Walk & Count (Прогулка-считалка)

ПРЕДМЕТЫ:

Во время прогулки считаем шаги, деревья, машины и т.д.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- Let's count red cars!
- One, two, three...

17

Sound Detective (Звуковой детектив)

ПРЕДМЕТЫ:

Прислушиваемся к звукам леса и называем, что это может быть.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- What do you hear?
- Is it a bird?
- That's a truck!

18

Mirror Me (Зеркало)

ПРАВИЛА:

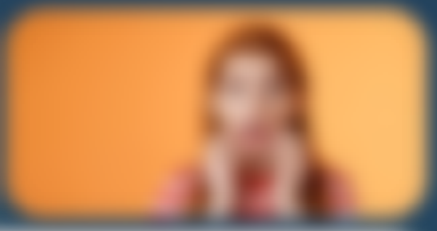
Один делает движения, другой их повторяет как зеркало.

АНГЛИЙСКИЕ ФРАЗЫ:

- Do what I do!
- Can you mirror me?

19

Confusion (Путаница)



ПРАВИЛА:

Ведущий называет одну часть тела, одновременно касаясь другой. Например, произносит Nose (нос), а указывает на ухо. Задача игроков — коснуться именно той части тела, которую он называет. Аналогично можно изучать действия — игроки должны выполнить совершенные команды, а не совершенное действие. Ведущий сказал Sit down! — сесть — и сам прыгнул, игроки в данном случае должны сесть.

40

The Opposites (Противоположности)

ПРАВИЛА:

Игроки разбиваются на пары. Первый игрок произносит фразу или слово, второй должен назвать и изобразить противоположное действие: sit down — stand up, be quiet — be noisy, close your eyes — open your eyes, stand up — sit down и т.д.

41

Traffic light (Светофор)

ПРЕДМЕТЫ:

Рисуем 2 линии мелом на некотором расстоянии друг от друга. Это дорога. Дети стоят на одной стороне дороги, задача — перейти на другую. Называем цвет, например blue. Все, у кого есть этот цвет на одежде могут перейти, сказав "I've got a blue T-shirt".

42

Shapes (Формы)

ПРЕДМЕТЫ:

Рисуем маленькие квадрат, треугольник, круг (square, triangle, circle). Водящий/ведущий дает команду: Stand up in the middle of the big circle. Задача детей/игроков — как можно быстрее найти фигуру и встать в ее центр, кто последний — тот водящий.

43

Pick up 5 flowers (Соберите 5 цветков)

ПРЕДМЕТЫ:

Используем любой мелкий предмет, имеющийся нас на улице. Просим ребенка: "Can you pick up 5 yellow flowers?" (Сумеешь 5 желтых цветочков). Задача — сориентироваться и правильно по количеству предметов того цвета, которого вы назвали. Если детей несколько — выигрывает первый, кто соберет правильно 5 предметов.

44

Questions ball (Мяч с вопросами)

ПРАВИЛА:

Берём мячик, идём на улицу. Если детей несколько, ставим их в круг и показываем Владеем мячик — задаём вопрос — What colour is this? — What is your name? — Do you like apples?

Отвечаем, ребенок должен кинуть наш мячик обратно, держать мяч можно не более 5 секунд.

45

Edible/Inedible

(Съедобное/Несъедобное)

ПРАВИЛА:

Кидаем мячик — называем любое слово, которое мы прошли на курсе.

Если это съедобное — ребенок должен поймать мячик, если несъедобное — отбить.

46

MY ENGLISH BABY